②**バンパー**
上の方の大きな惑星３つと、下の三角形をしたものの２種類あります。これにボールを当てると勢いよくボールが弾き出します。惑星は１回当るごとに左から、300点・200点・200点、下の三角形のもの(ダンパー)は１回当ることに100点加算されます。

③**ゲート**
上部にある①〜④の４つのゲートの上をボールが通過するごとに、数字が点灯したり消えたりします。４つの全てのゲートを点灯させるとボーナスの倍率が１つ増えます(ボーナスの倍率に関しては後述)。１回通過するごとに500点加算されます

④**ロケット**
１回通過するごとに500点加算されます。

⑤**キックバックスイッチ**
真中左にもう１つのスイッチがあり、これにボールが当ると左下にあるキックバックスプリングが使えるようになり、落ちてきたボールをもう一度弾き返します。

ボーナス

◆*ボーナス表示*
中央やや下の隕石群がボーナスゲージになっており、上の小さい隕石が１の位、大きい隕石が10の位を現します。

◆*ボーナス増加*
ドロップターゲットを１つ落すと１増え、上方のゲートを通過し数字を点灯させると１増えます。

◆*ボーナス精算*
中央左側の“MOON(月)”にボールが入ると１の位(小さい隕石群)だけが精算され、上段の“BASE”にボールが入ると全てのボーナスが精算されます。

◆*ボーナスの点数*
１ポイントにつき1000点×(倍数)だけ加算されます。

ボーナスの倍率

全てのゲートを点灯させると倍率があがります。また、ボーナスの倍率は最高５倍までで、その次は〝EXTRA BALL〟となり持ち玉が１つ増えます。
倍率表示は画面下方中央に表示されます。

制作・発売元/(株)ハッカーインターナショナル
〒105 東京都港区浜松町1-27-13 八大浜松町ビル TEL.03-435-1041

よう せい

妖精たちのピンボール

FAIRY PINBALL

INTRODUCTION

宇宙空間を漂う“アステロイド”モード
Midway海戦を彷彿とさせる“ミッドウエイ”モード
そして、点数によって現われる美少女ちゃんたち……
それになんといっても、カメラでボールを追って上下にスクロールする美しい画面とミュージック。
「やっぱりこれは、ピンボールの最高峰だ！」
♡最後の美少女はHISCOREを出さないと出てこないよーだ。

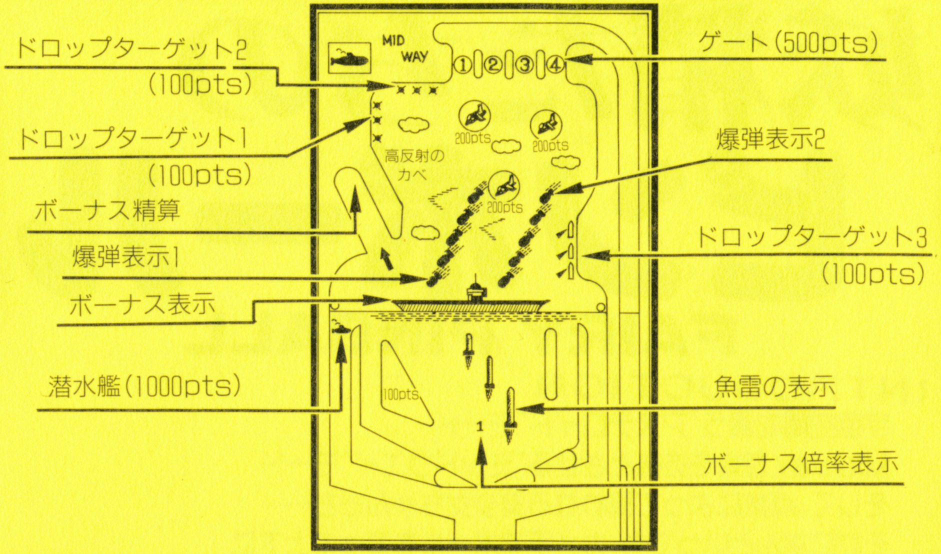
ゲームのロード方法

ゲームディスクをA面を上にしてディスクシステムにセットします。“アステロイド”モードと“ミッドウェイ”モードが表示されますので、どちらかをセレクトしてスタートボタンを押して下さい。
あとは画面の指示に従って、ディスクをA面からB面、B面からA面へと入れ換えて下さい。

ゲーム中のキーの操作方法

Aボタン………………右フリッパー
Bボタン………………台をゆらす
STARTボタン……ポーズ
SELECTボタン…ポーズ中に押すとスコアを表示します
十字ボタン……………下方向で左フリッパー
スタート時のボールのスピード調節
上方向で弱く、下方向で強くなります。

ピンボール1“ミッドウエイ”



1 **ドロップターゲット**

3個のかたまりが3ブロック存在します。左の縦に3個並んでいるのが①、横に3個並んでいるのが②、右側が③と分けられ、それぞれボーナスを加算する働きをします。

◆**ドロップターゲット①**

ボールを当てて消すごとに100点加算され、爆弾②の表示が1つ進み、爆弾が空母まで到達すると空母の一部が爆発し、ボーナスが1つ増加します。さらにドロップターゲット3個全てを消すと、また3個出現します。

◆**ドロップターゲット②**

ドロップターゲット①と同じですが、こちらは爆弾①の表示が進みます。

◆**ドロップターゲット③**

①②と違い、全てのターゲットにボールを当てると魚雷の表示が進みます。魚雷が空母に到達すると空母の一部が爆発し、ボーナスが1増加します。

2 **バンパー**

上の方の3つの大きな飛行機(ハリマー)と、ドロップターゲット①の斜めになっている部分と、左下の三角形をしたものとあります。飛行機は1回当るごとに200点、左上側の斜めの部分と三角形のものは1回当るごとに100点加算されます。

3 **ゲート**

上部にある①~④の4つのゲートの上をボールが通過するごとに、数字が点灯したり消えたりします。4つ全てのゲートを点灯させるとボーナスの倍率が1つ増えます(ボーナスの倍率については後述)。1回通過するごとに500点加算されます。

4 **潜水艦**

ボールが当るとボールを弾いて反対側に出現し、1000点加算されます。

ボーナス

◆**ボーナス表示**

中央の巨大な航空母艦がボーナスゲージになっていて、ボーナスが1増加すると破損箇所が増加します。

◆**ボーナス増加**

ドロップターゲットを落とし爆弾や魚雷を空母に当てるとボーナスが1増加します。またボーナスは最大10ポイントまでで、1ポイント10000点です。

◆**ボーナス精算**

中央左の細長い穴にボールが入ると全てのボーナスが精算されます。

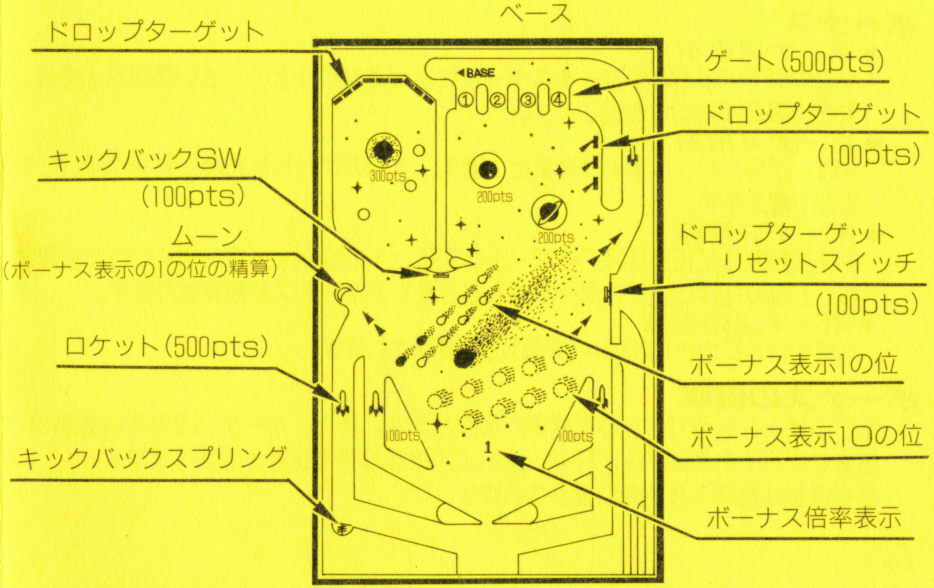
◆**ボーナスの点数**

ボーナスは1ポイントにつき10000点×(倍数)だけ加算されます。

ボーナスの倍率

全てのゲートを点灯させると倍率があがります。また、ボーナスの倍率は最高5倍までで、その次は“EXTRA BALL”となり持ち玉が1つ増えます。倍率表示は画面下方中央に表示されます。

ピンボール2“アステロイド”



1 **ドロップターゲット**

左の9個のかたまりと右の3個のかたまりに分けられてあるドロップターゲットをフリッパーでよーく狙って当てて下さい。ボールがドロップターゲットに当るとそれぞれ1個に付き100点加算され、ドロップターゲットが消えます。全て消えている時に右側のリセットスイッチにボールが当ると再び現れます。